



RULES OF BATTLE TRAMP

LE FORMAT BATTLE : INSCRIPTION EN LIGNE 35 EUROS

1 VS 1

2 ROUNDS DE 45 SECONDES PAR BATTLE

LE PREMIER ROUND SANS DOUBLE BOUNCE, LE DEUXIÈME AVEC DB.

3 JUGES OFFICIELS AIDÉS PAR LE PUBLIC EN CAS D'ÉGALITÉ.

LA COMPÉTITION SE DÉROULE EN DEUX PHASES

QUALIFICATIONS: SAMEDI 13 JUIN

24 ATHLÈTES MAXIMUM INSCRITS AU DÉPART, 12 SERONT QUALIFIÉS POUR LES 1/8 DE FINALE,

LES PHASES FINALES : DIMANCHE 14 JUIN

1/8 DE FINALE : 12 ATHLÈTES AU DÉPART, 6 QUALIFIÉS

1/4 DE FINALE : 6 ATHLÈTES AU DÉPART, 3 QUALIFIÉS PLUS UNE REPÊCHE

1/2 FINALE : 4 ATHLÈTES AU DÉPART,

2 ATHLÈTES QUALIFIÉS POUR LA PETITE FINALE (3ÈME ET 4ÈME PLACES)

2 ATHLÈTES QUALIFIÉS POUR LA FINALE (1ÈRE ET 2ÈME PLACES)

CATÉGORIES HOMME ET FEMME (16 ET PLUS)

LES VAINQUEURS SE VERRONT REMETTRE UNE WILD CARD POUR ACCÉDER AUX CHAMPIONNATS DU

MONDE, LE TROPHÉE DU VAINQUEUR, AINSI QUE

500 EUROS ET DES CADEAUX DES PARTENAIRES.

LE DEUXIÈME GANERA 300 EUROS ET DES LOTS.

LE TROISIÈME REPARTIRA AVEC 150 EUROS ET DES LOTS.

JUNIORS (13- 14- 15 ANS)

UNE WILD CARD POUR LE VAINQUEUR ET DE NOMBREUX LOTS POUR LE PODIUM

LE FREESTYLE NIGHT SHOW DU SAMEDI SOIR

500 EUROS EN CASH RÉPARTIS EN JAM SESSION AFIN DE RÉCOMPENSER LES MEILLEURES FIGURES SUR LE TRAMPO LORS DU NIGHT SHOW QUI SERA OUVERT À TOUS LES FLIPPERS DES SPRINGZ GAMES.

DÉPECHEZ-VOUS DE VOUS INSCRIRE!!!!



RULES OF BATTLE TRAMP

BARÈME DE NOTATION

SUR 100 POINTS

20 POINTS POUR LA TECHNIQUE

20 POINTS POUR LA PROPÉTÉ ET FLUIDITÉ D'EXECUTION

20 POINTS POUR LE STYLE

10 POINTS POUR L'AMPLITUDE

10 POINTS POUR NON UTILISATION DU PAD

10 POINTS SI RECEPTION SUR LES PIEDS

5 POINTS BONUS POUR LE COMPORTEMENT AVEC LES ATHLÈTES

5 POINTS BONUS POUR LE COMPORTEMENT AVEC LE PUBLIC

À VOUS DE JOUER!!!